



3DCOLLECT/VE

Consultoría y formación personalizada

**Optimización de procesos y
estándares de calidad en
Visualización Arquitectónica**

info@3dcollective.es

SOBRE ADÁN MARTÍN

Adán es un profesional especializado en animación 3D, con más de 20 años de experiencia en Visualización Arquitectónica. Ha trabajado para muchos estudios de Visualización Arquitectónica e Ingeniería de todo el mundo.

También tiene gran experiencia como fotógrafo y el cine trabajando como Gaffer y primer asistente de cámara en varias producciones cinematográficas internacionales.

Co-fundador y director de 3D Collective, una empresa que se centra en la formación y creación de recursos para la comunidad de Arch Viz.

Actualmente compagino mi trabajo como consultor para estudios de renombre internacional como Foster&Partners, Kilograph, Ekoomedia, etc. con mi labor docente como director de School-ing, escuela especializada en Visualización Arquitectónica, ubicada en Madrid y seleccionada como mejor escuela del mundo para aprender Archviz en durante los últimos 5 años por el prestigioso concurso internacional The Rookies.

SOBRE 3D COLLECTIVE

3D Collective es una de las mayores comunidades sobre ArchViz en habla hispana que se sustenta en cientos de tutoriales sobre esta temática creados por Adán Martín.

Además es una tienda de recursos gratuitos y premium para artistas 3D que se han convertido en un estándar de uso en la industria.



1. NATURALEZA DEL SERVICIO

El servicio de consultoría de **3D Collective** proporciona soluciones técnicas avanzadas para profesionales y estudios de ArchViz. El objetivo es la implementación de flujos de trabajo eficientes que permitan alcanzar estándares de producción internacionales, optimizando tanto la calidad visual como la rentabilidad de los tiempos de renderizado y modelado.

Disponibilidad y Plazos: Debido a la planificación de proyectos interna, no se atienden solicitudes con plazos de entrega (deadlines) inferiores a 7 días hábiles. Cada intervención requiere un periodo de análisis previo para garantizar la eficacia del servicio.

2. ÁREAS DE INTERVENCIÓN

A. Soporte en Proyectos Específicos

Asesoramiento técnico orientado a la resolución de problemas en una producción activa.

- **Alcance:** Optimización de escenas complejas, diagnóstico de errores de renderizado, gestión de geometrías pesadas y dirección técnica para niveles de fotorrealismo avanzados.
- **Aplicación:** Indicado para estudios que requieren asegurar la calidad técnica en entregas críticas o superar limitaciones de hardware/software en un proyecto concreto.

B. Formación Especializada (Mentoring)

Capacitación técnica estructurada sin la condicionalidad de un proyecto inmediato.

- **Alcance:** Profundización en áreas específicas del pipeline (iluminación avanzada, materiales, composición, post-producción o flujos de trabajo en tiempo real).
- **Aplicación:** Dirigido a la actualización de equipos de trabajo o artistas que buscan estandarizar y mejorar sus procesos internos a largo plazo.

3. TARIFAS Y FORMATOS (BONOS DE 3 HORAS)

La consultoría se organiza en bloques de 3 horas para garantizar un tiempo de intervención mínimo que permita obtener resultados tangibles.

Perfil de cliente	Inversión (Bono 3h)	Tarifa Hora Adicional
Freelance / Artista Independiente	360 €	120€ / hora
Estudio	420 €	140€ / hora
Compañía	540 €	180€ / hora

- *Precios netos (IVA no incluido).*
- *El bono de 3 horas puede consumirse en una sesión única o dividirse en dos bloques de 1,5 horas.*
- *Para consultorías In-Company o formación de equipos de gran escala, se emitirá un presupuesto personalizado tras el análisis de necesidades.*

4. AUDITORÍA TÉCNICA PREVIA (OPCIONAL)

Para maximizar la productividad de las sesiones en directo, se ofrece un servicio de análisis de archivos offline.

- Procedimiento: Revisión exhaustiva de archivos (3ds Max, motores de render, estructuras de proyecto o Unreal Engine) previa a la sesión.
- Finalidad: Identificar ineficiencias y preparar soluciones anticipadas para que el tiempo de conexión sea de ejecución directa.
- Facturación: Este análisis se computa como 1 hora adicional según la tarifa del perfil correspondiente (120 € o 180 €).

5. PROTOCOLO DE CONTRATACIÓN Y PAGO

1. Solicitud Técnica: Recepción de información sobre software, motor de render y objetivos a través del formulario oficial.
2. Validación: Análisis de viabilidad y asignación de disponibilidad en calendario.
3. Pago: El abono de los honorarios se realizará íntegramente mediante transferencia bancaria a favor de 3D Collective.
4. Confirmación: La reserva de la fecha y el inicio de la auditoría técnica quedan sujetos a la recepción del justificante de transferencia.
5. Ejecución: Sesión técnica remota (Zoom/Meet) con opción de grabación para uso interno del cliente.